

Danksagungen

Zuerst möchte Ich mich bei meinem Bruder Frank sowie unseren gemeinsamen Freunden Baris, Jan, Kathrin, Marwan, Siggi, Stephan & Tristan dafür bedanken das sie mir meine Fragen zu einzelnen Hintergrund- bzw. Themenbereichen gedultig beantwortet haben.

Dann natürlich an die Leute von Catalyst Game Labs, Topps Company Inc. & Pegasus Press für die Erschaffung eines tollen (Fiktiven) Rollenspiels. Denn die Namen der Gegenspieler bzw. der meisten NSC sowie ihrer Hintergrundgeschichte habe ich mir aus diversen Regelwerken zusammengesucht.

Zu guter letzt natürlich auch an die Leute von Wikipedia, denn ohne die wäre die Informationssuche echt mühsam geworden.

Folgendes Material muß selbst entworfen bzw. kopiert werden (da ich nicht weiß ob Ich das ohne weiteres veröffentlichen darf)

- * Lageplan der Region mit dem Ort wo Pyrros Quds gefunden wird
- * Lageplan der Region mit den Orten wo die Gegenspieler sind bzw. die Waffenfabrik ist.
- * Karten von Büddenstedt, Offleben, Reinstorf & ggf Hohnsleben
- * Die Namen von (Bankname), (Firmenname) & (Tochterfirma)

Erklärungen

* Das Abenteuer hab ich für Version 5 bzw. Version 6 geschrieben.
In welcher Shadowrun Version ihr spielen wollt bleibt euch selbst überlassen. (Bei Version 1 - 3 ist der Einfluß von Saeder Krupp in der Region aber noch nicht so offensichtlich). Das jeweilige Hauptregelwerk reicht meistens vollkommen aus. Nur den Gruppendachs muß man entweder anpassen oder durch einen anderen Critter ersetzen.

* Im Landkreis Helmstedt bin ich aufgewachsen, deshalb ist das Abenteuer auch eine Hommage an Kindheit (Übernachtung bei den Großeltern) & Jugend (Feiern mit Freunden).

* Selbstverständlich kann man das Abenteuer auch im Landkreis Börde oder einer anderen ländlichen Region wo Kohle abgebaut wurde spielen, aber da kenne ich mich nicht so aus.

Zusatzinfo(s) Der Spieleleiter entscheidet selbst ob er diese den Spielern zukommen lässt.

Daumenschrauben Wenn der Spieleleiter meint das das Abenteuer zu einfach ist.

Bergmannsrechte Der Staat verzichtet zugunsten des Unternehmens auf einige Rechte.

Sozialer Gesichtsverlust Das plötzliche Sinken des eigenen Ansehens (Negative Folgen).

Viel Spaß beim spielen wünscht Oliver Stadler

Beginn des Abenteuers

Es ist etwa 22 Uhr als ihr eine Nachricht aus dem Schattennetzwerk bekommt: "Guten Abend. Mein Name ist Eric Fedder & arbeite für (Firmenname) in Helmstedt. Ich bräuchte sie für einen Kopfgeldjägerjob im Landkreis Helmstedt. Keine Sorge es ist vollkommen legal. Wenn sie Interesse haben kommen sie morgen um 14 Uhr ins Restaurant Dallmayr hier in (Spielort). Ich setze voraus das sie angemessene Kleidung besitzen. Alles weitere erkläre ich ihnen morgen."

1 Ihr bekommt einen Gutschein für 1x ungepanzerte Mittelschichtskleidung eines örtlichen Bekleidungs geschäftes zugeschickt (bzw. 250€ gibt euch eine eurer Connection wenn ihr diesen nicht benötigt).

2 Ggf. Bearbeit Informationen 2 Erfolge (Erik Fedder & Dallmayr) herausgeben

Im Restaurant

1 **Wichtig** Wenn ihr auffallen wollt fällt ihr auf. Das wirkt sich aber auf eure Belohnung aus

2 Als ihr im Restaurant ankommt werdet ihr vom Empfang zu einer Diskreten Nische geleitet wo Eric Fedder schon auf euch wartet. "Hallo. Ich bin Eric Fedder. Mein Vorschlag ist das wir das Geschäftliche bereden & nebenbei was essen & trinken. Ach ja, ich bezahle."

Wahrnehmungsproben

Eric Fedder (Astral, 3 Erfolge) Er fühlt sich hier wohl, ist nicht magisch & hat seine Gefühle unter Kontrolle.

Eric Fedder (Normal, 3 Erfolge) Ausweis (Firmenname). Darunter steht Obj Lei. Pin einer Elitären Verbindung

Dallmayr (Astral, 4 Erfolge) Nur wenn Du es möchtest fällst Du auf. Einige wenige haben Magisches Talent.

Die meisten hier sind Stammgäste. Im Kampf sind dir (fast) alle unterlegen

Dallmayr (Normal, 4 Erfolge) Nur wenn Du es möchtest fällst Du auf. Die meisten hier sind Stammgäste.

Auf Wunsch gibt es auch Illegales. Im Kampf sind dir (fast) alle unterlegen.

Euer Auftrag

"Pyrros Quds (Ork, siehe Bild) ein Linker Aktivist mit Vorliebe für heftige Streiche wurde im Gebiet um Büddenstedt, Offleben & Reinsdorf (Landkreis Helmstedt) gesichtet. Sein (Spieleranzahl) Personen Team ist wahrscheinlich auch vor Ort. Ich möchte das ihr **vor allen Ihn** sowie wenn möglich sein Team **Lebend** einfangt & bei der Werkschutzstation in Büddenstedt abliefern. Um sich vor Ort zurechtzufinden bekommen sie 2 Kontaktpersonen: Siggie & Kathrin (Trolle), die Pächter der Kartoffelstube " Auf die mögliche Frage wieso er das macht zuckt er nur mit den Schultern, lächelt & nippt an seinem Tee. (Evtl erhöht er die Belohnung um einen der Punkte).

Belohnungen (Punkt 1 & 2 gibt es auf alle Fälle)

1 Gefälschte Kopfgeldjägerlizenz (SIN Stufe 4). 2 Tage gültig. Alles mit Verf. "E" ist legal. **Oder 500€ in bar.**

2 Das legale Kopfgeld beträgt pro Person & Spieler 500€. > Das Geld wird überwiesen sobald ihr ihn (& seine Crew) in der Werkschutzstation in Büddenstedt abgeliefert habt. **Lebend. Verwundet ist aber okay.**

3 Für Pyrros Quds würde er sogar noch zusätzlich 500€ pro Spieler aus eigener Tasche drauflegen

4 Pro Spieler gibt es ggf. zusätzlich Ausrüstung oder Spesen **bis max. 500€**

5 Ob sie die Gegnerische Ausrüstung mit abliefern oder unterschlagen **bleibt ihnen überlassen.**

6 Ggf. gibt es ein Gebrauchtes Leihfahrzeug. **Bringt (Spieler x 500)€ bei einem Verkauf.**

Beinarbeit

Dallmayr (4 Erfolge) Oberschichts Restaurant mit echten Lebensmitteln. Gehört zur Dallmayr Restaurantkette aus München. Entsprechendes Auftreten & Diskrete Kleidung wird empfohlen. Zwei Gründe warum man nicht auffallen sollte: 1. Hier speisen die Entscheidungsträger von beiden Seiten des Gesetzes & 2. die Restaurantkette gehört dem Deutschen Großdrachen Nebelherr*.

***Nebelherr** Ein Deutscher/Westeuropäischer Großdrache. Ist ein Mächtiger Strippenzieher im Shadowrun-universum. Handelt nicht nach Metamenschlichen Maßstäben.

Zusatzinfo Der Treffpunkt ist wirklich zufällig gewählt. Denn euer Auftraggeber speist hier sehr gerne.

Daumenschrauben Wenn man die Gäste oder gar Nebelherr verärgert wird das Abenteuer schwieriger.

Fortsetzung Beinarbeit

Eric Fedder (Zwerg, 6 Erfolge) Stammt aus Ulm. Arbeitet erst seit 2 Wochen als Obj. Lei. (Objekt Leiter, Konzernsprache für einen Auftraggeber) für (Firmenname) in Helmstedt. War vorher in der Münchner Stadtverwaltung. Ist sehr gut vernetzt. Studium bei der Bundeswehr. War dort der Vorgesetzte von Pyrros Quds & wurde von diesem bei einem Gelöbnis öffentlich blamiert.

Zusatzinfos 1) Hass auf Pyrros Quds & will ihn aus folgenden Gründen im Gefängnis sehen: Der Puddingstreich damals beim Gelöbnis & die Verletzung seiner Politischen Freunde. Denn durch die beiden Aktionen bekam er einen sozialen Gesichtverlust. 2) Hat sich nach Helmstedt beworben um einen Racheplan zu schmieden als er erfuhr das Pyrros Quds in der Region ist. 3) 2 der Familienangehörigen von einem der Stammgäste arbeiten bei (Firmenname) & haben dementsprechend einige Telefonate mitbekommen. Als Jürgen dann den Unfall hatte haben die Stammgäste die Gunst der Stunde erkannt & den Kontakt zu Dorian Roche hergestellt. Er hat mit diesem nur deshalb ein Zweckbündnis geschlossen um seine eigenen Pläne voranzutreiben. Deshalb verschließt er auch vor dessen Plänen die Augen.

Saeder Krupp (6 Erfolge) Weltgrößter Megakonzern. Hauptsitz: Neu Essen (Deutschland). Gehört dem Großdrachen Lofwyr*. Produktpalette: Unter anderen Schwerindustrie, Rohstoffgewinnung & Finanzwesen. Ist in der Region vor allen durch Siemens & (nach 2068 auch durch) Volkswagen präsent.

Zusatzinfos 1) "(Bankname), (Firmenname) & (Tochterfirma)" gehören zur sogenannten "4ten Reihe", was heißt nur wer genau nachforscht bemerkt das sie zu 100% im Besitz von Saeder Krupp sind. 2) Gerüchteweise wurden schon seit Jahr(zehnt)en verdeckt Grund & Boden in der Region über Scheinfirmen aufgekauft. Diese haben dann der (Bankname) alles sofort nach ihrer Gründung weiterverkauft. 3) Wenn nötig weiß Saeder Krupp Prime (Interne Problemlöser) über die Stammgäste oder andere Quellen etwas über Dorian Roche's Machenschaften. > Was dann passiert ist Situationsbedingt.

***Lofwyr** Ein Deutscher/Westeuropäischer Großdrache. Gilt als einer der Mächtigsten Strippenzieher im Shadowrununiversum. Handelt nicht nach Metamenschlichen Maßstäben.

Daumenschrauben Wenn man Saeder Krupp Prime oder Lofwyr verärgert wird das Abenteuer schwieriger.

(Bankname) (6 Erfolge) Zusammenschluß von Privatbanken & Investmentgruppen. Hauptsitz: Braunschweig. Schwerpunkt: Firmenbeteiligungen. Wurde vor 7 Jahren gegründet. Tochterfirma der Commerzbank. Gehört also Saeder Krupp (Megakonzern).

Zusatzinfo Einige der ersten Beteiligungen waren Ausbildungsstätten, Zeitarbeitsfirmen & Sicherheitsdienste überall in Deutschland. So konnte man bei Gründung von (Firmenname) & (Tochterfirma) schon auf ausgebildete Leute zurückgreifen.

(Firmenname) (6 Erfolge) Rohstoffgewinnung im Landkreis Helmstedt. Hauptsitz: Helmstedt. Wurde vor 5 Jahren gegründet. Schwerpunkt: Förderung & Verarbeitung von lokalen Rohstoffen (Braunkohle, Kalisalz, Kalksandstein & Schwefel) sowie Besitz von Schrottplätzen & Recyclinghöfen. Gehört (Bankname).

Zusatzinfos 1) Mittlerweile sind die lokalen Rohstoffe bzw. das was auf Recyclinghöfen bzw. Schrottplätzen lagert so begehrt das es sich wieder lohnt sie abzubauen bzw. zu recyceln. 2) Der Fimeneigene Sicherheitsdienst heißt Werkschutz & wurde im Laufe der Jahre immer wieder umgebaut bzw. vergrößert. Die Geschäftleitung hat mit dem Landkreis Helmstedt folgenden Vertrag abgeschlossen: In Büddenstedt, Offleben sowie Reinsdorf ist er der Polizeiersatzdienstleister & wenn nötig leistet er Amtshilfe.

(Tochterfirma) (6 Erfolge) Lokale Bergbaugesellschaft. Hauptsitz: Büddenstedt. Wurde vor 3 Jahren gegründet. Schwerpunkt: Förderung & Verarbeitung von Braunkohle. Gehört (Firmenname). Auf Anweisung (Firmenname) wird auf Vorrat produziert.

Zusatzinfo Etwa 2 Tage nach der Gründung der Firma wurden in Offleben wahrscheinlich durch ein Magisches Ereignis (evtl. ein Ritual oder Mächtiges Wesen) quasi über Nacht ein Großteil der vorhandenen Braunkohlevorräte nach oben gedrückt. Deshalb lohnt es sich dort auch einen Oberflächennahen Tagebau zu betreiben. Viele Offlebener sind verbittert weil sie ihr Land vorher sehr billig verkauft haben.

Fortsetzung Beinarbeit

Dorian Roche (Mensch) (6 Erfolge) Seit kurzen der Geschäftsführer der (Tochterfirma). Stammt aus Peine. Ausbildung bei (Bankname) in Braunschweig. Hat(te) Alkoholprobleme & versuchte vor 4 Wochen Cara Lesniak bei einer Feier zu küssen. Wurde dann nach Büddenstedt versetzt.

Zusatzinfos 1) Obwohl die Versetzung nach Büddenstedt eine Art Beförderung war, ist es doch auch ein Sozialer Gesichtverlust. Denn innerhalb der (Bankname) & deren Tochterfirmen kann er keine Karriere mehr machen. Deshalb möchte er es allen irgendwie heimzahlen. 2) Ein paar Tage nach seiner Ankunft lernte er im Schattennetz einen Mittelsmann des Generals kennen, der meinte das die Barracken in den ehemaligen Tagebauen sich prima als Versteck für (Name) eignen würden & das man aus Braunkohle Aerosolbomben herstellen kann. Beides gegen viel Geld natürlich. 3) Das die (Name) Terroristen sind die gegen Drachen speziell Lofwyr kämpfen & Kollateralschaden in Kauf nehmen hat er nicht so richtig auf dem Schirm. 4) Zuerst wollte er Jürgen feuern aber nach der Unterhaltung mit den Stammgästen & Erik Fedder war er froh neue Augen & Ohren vor Ort zu haben. 5) Als Gerrit Lessniak wegen der Entführung anrief & die 12stündige Nachrichtensperre verhängt wurde geriet er erstmal in Panik. Denn ein Teil des Werkschutz würde seine Anweisungen wahrscheinlich an Dritte weitergeben oder Schwierigkeiten bei der Zusammenarbeit mit Saeder Krupp Prime machen. Als dann aber die Spieler Pyrros Quds in der Werkschutzstation ablieferten sah er seine Chance. (Er hofft insgeheim das Cara Lessniak bei dem Feuergefecht stirbt & dann alles auf die Spieler bzw. Erik Fedder schieben kann). 6) Wenn die Spieler zu sehr rumschnüffeln wird er sie entweder durch den Werkschutz oder die Terroristen aufs Korn nehmen.

Gerrit Lesniak (Mensch) (6 Erfolge) Geschäftsleiter der (Bankname). Cara Lesniak ist seine Tochter. Stammt aus Hannover. Ausbildung & Studium bei der Commerzbank. Wenn nötig ist er skrupellos. Möchte seine te seine Tochter mit dem Sohn eines Wolfsburger Politikers verheiraten.

Zusatzinfos 1) Dorian Roche's Beförderung geschah nach dem Aus den Augen aus dem Sinn Prinzip. 2) Nach der Entführung seiner Tochter hat er direkt mit Spezialisten von Saeder Krupp Prime gesprochen die ihm geraten haben sowohl für 12std Stillschweigen zubewahren als auch den Geschäftsführern sämtlicher Tochterfirmen vorsichtshalber zu befehlen das deren Spitzelsystem die Augen aufhält.

Cara Lesniak (Mensch) (6 Erfolge) Studiert zur Zeit Philosophie in Dresden & arbeitet nebenbei als Fotomodell für die Vogue. Gerrit Lesniak ist ihr Vater. Stammt aus Hannover. Hat was gegen die Hochzeitspläne ihres Vaters. Wurde zusammen mit Jorge Iwanowski in Leipzig gesehen. **Ist logischerweise traumatisiert**

Ted Zaky (Mensch) (6 Erfolge) Freier Spediteur (anderes Wort für Schmuggler). Stammt aus Berlin. Ist in ganz Deutschland unterwegs. Benutzt einen modifizierten Transporter (Geländegängig, Getarntes Turmgeschütz, Klappbänke & Unterschichtausstattung). Arbeitet seit 3 Wochen überwiegend für den General (Waffenschieber aus München). Ist deshalb seit dieser Zeit öfters in Büddenstedt, Offleben & Reinstorf.

Zusatzinfos 1) Steht unter dem Schutz von Dorian Roche. 2) Trotzdem hat er sich vor Ort ein eigenes Netzwerk aufgebaut. 3) Er hat auch für Pyrros Quds & Jorge Iwanowski gearbeitet (Chauffeur bzw. Spediteur). 4) In seinem Transporter ist eine Landkarte wo alle wichtigen Punkten verzeichnet sind. 5) Es ist kein Kopfgeld auf ihn ausgesetzt 6) Sein Fahrzeug ist mit einer guten Diebstahlsicherung versehen.

Pyrros Quds (Ork) (6 Erfolge) Linker Aktivist (Spezialität Streiche). War vor 2 Jahren bei den Fallschirmjägern. Hat Eric Fedder mit Pudding übergossen. Wird in Bayern Steckbrieflich gesucht (Körperverletzung). Stammt aus Offleben. Er & Jorge Iwanoski kennen sich schon seit Jahren.

Zusatzinfos 1) Nur die Spieler & die Stammgäste (+ evtl. Saeder Krupp Prime) haben alle Informationen. 2) Jorge Iwanowski's Tätigkeit findet er nicht gut. Man bleibt aber Kumpel. 3) Sein Team & er finanzieren sich durch Förderer 4) Schwerpunkt seiner Aktionen war Bayern. Nimmt sich erstmal eine Auszeit 5) 2 lokale Prominente (Erik Fedder's Politische Freunde) wurden vor 6 Wochen in München bei einem Puddingstreich verletzt (Allergischer Schock). 6) Einige seiner ehemaligen Nachbarn sind beim Werkschutz & vertuschen seine + Jorge Iwanowski's Spuren. 7) Bringt pro Spieler 500€. 8) Hat mehrere Rückzugsverstecke.

Fortsetzung Beinarbeit

Jorge Iwanowski (Elf) (5 Erfolge) Stammt aus Reinsdorf. Er & Pyrros Quds kennen sich schon seit Jahren. Berufsverbrecher, spezialisiert auf das Entführen von wohlhabenden Personen. Wird von der Presse romantisiert. Wenn es nötig ist, verkauft er seine Opfer auch an Menschen- bzw. Organhändler.

Zusatzinfos 1) Nur die Spieler & die Stammgäste (+ evtl. Saeder Krupp Prime) haben alle Informationen. 2) Obwohl er den Werdegang von Pyrros Quds idiotisch findet helfen sie sich gegenseitig. 3) Einige seiner Verwandten arbeiten im Landkreis Helmstedt bei der Polizei & vertuschen seine + Pyrros Quds's Spuren. 3) Das legale Kopfgeld beträgt für ihn pro Spieler 750€ 4) Er hat mehrere Rückzugsverstecke

Grobe Einteilung der Leute im Dorf in 6 Kategorien

1 Dorfbewohner die schon ewig hier wohnen & auf der Gewinnerseite geblieben sind.

2 Dorfbewohner die schon ewig hier wohnen & auf die Verliererseite abgerutscht sind.

3 Zugezogene die man angeworben damit sie dringend benötigte Jobs erledigen.

4 Zugezogene die man nur angeworben hat weil jemand mit Einfluß es so wollte.

5 Leute von außerhalb die man dringend braucht, welche aber nicht hier her ziehen möchten

6 Leute von außerhalb die man zwar benötigt, aber ansonsten hier nicht haben möchte.

Sonstige Personen(gruppen), der Spieleleiter entscheidet was die Spieler herausfinden

Leute im Dorf Vor Ort ist es egal welches Geschlecht Du hast oder welcher Metatyp Du bist. Denn wenn Du Streit suchst bekommst Du es eh mit Leuten zu tun die sich notfalls in Gruppen zusammenschließen. Neid, Gier, Intrigen etc gibt es aber trotzdem. Nutzt dies aus.

Zusatzinfos 1) Durch ihr auftreten den Leuten gegenüber entscheiden die Spieler selbst wie bzw. ob sie wahrgenommen werden. 2) Vor Ort sind auch (ebenbürtige) Runner die hier entweder Vorräte beziehen oder die Region zum untertauchen nutzen. 3) Für den Fall das man kurzfristig neue Mitspieler bzw. Verstärkung ohne große Erklärungen in die Gruppe integrieren will werden diese einfach angeheuert.

Siggi & seine Frau Kathrin (Trolle) Geboren & aufgewachsen in Essen (Unterschicht ohne Besonderheiten).

Nach der Schule Schnellausbildung bei einer lokalen Zeitarbeitsfirma als Bergmann (Siggi) bzw. Sanitäterin (Kathrin). Lernten sich dort auch kennen. Vor 14 Tagen ausgelernt & dann gleich nach Büddenstedt vermittelt. Vor 12 + 13 Tagen Einweisung, Beziehen der Dienstwohnung & Eintritt in die Örtliche Freiwillige Feuerwehr. Vor 11 Tagen Selbstverschuldeter Arbeitsunfall von Siggi in Offleben (Verlust der linken Hand). Vor 8 - 11 Tagen Aufenthalt in der Firmeneigenen Klinik (mit Implantation der Cyberhand). Vor 7 Tagen Angebot an ihn der neue Pächter der Kartoffelstube in Büddenstedt zu werden.

Zusatzinfos 1) Zuerst halfen die Stammgäste den beiden aus Mitleid. Dann erkannten sie die Vorteile für sich (jemand der nach ihrer Pfeife tanzt). 2) Nachteil: Erik Fedder, Dorian Roche als auch die Stammgäste nutzen sie ohne Reue aus. 3) Dafür kann Siggi vorerst in der Region ohne große Einbußen bleiben.

Die Stammgäste der Kartoffelstube Baris, Frank, Jan, Marwan, Stephan & Tristan (Menschen) wohnen hier sowie kennen sich schon seit Jahrzehnten. Veranstalter von teillegalen Trinkspielen. Sind in der Region gut vernetzt & gelten als harmlose Dorforiginale. Haben vor Ort bis zu ihrer Rente entweder als selbstständige Handwerksmeister oder in der örtlichen Verwaltung gearbeitet.

Zusatzinfos 1) Wer wo wohnt oder welche Kontakte hat ist eher zweitrangig. 2) Durch ihr soziales Netz (Verwandte & Freunde) haben sie auf jeden Fall auch Kontakte zu Saeder Krupp (VW, Siemens, Bankname, Firmenname & Tochterfirma) & zu Staatlichen Sicherheitsbehörden (BIS & Zoll). 3) Ein Familienmitglied (Name, Geschlecht & Zugehörigkeit ist eher zweitrangig) hat bei der (Firmenname) Telefongespräche von Erik Fedder mitbekommen & als Siggi den Arbeitsunfall hatte, haben die Stammgäste die Gelegenheit einfach nur genutzt. 4) Sie sind weder gut noch böse sondern wollen einfach nur durch ihre Aktionen den größtmöglichen Vorteil für sich bzw. ihr soziales Netz herausbekommen. 5) Wenn nötig bekommen die Spieler entweder direkt oder über Siggi & Kathrin Tipps (Spieleleiterentscheidung).

Fortsetzung Sonstige Personen(gruppen), der Spieleleiter entscheidet was die Spieler herausfinden.

Die Crew's von Pyrros Quds bzw. Jorge Iwanowski Eingespielte gut ausgebildete Aktivistinnen bzw. Berufsvorbereiter aus ganz Deutschland. Jeder von euch hat seinen Gegenpart.

Zusatzinfos 1) Pyrros Quds's Team finanziert sich durch Förderer, hat Spaß daran Prominenten derbe Streiche zu spielen, möchte aber nach Möglichkeit keinen töten. 2) Jorge Iwanowski's Team ist am Lösegeld bzw. Verkauf an Organ- oder Menschenhändler beteiligt & wenn nötig absolut skrupellos. 3) Das Kopfgeld pro Person & Spieler beträgt 500€ (Pyrros Quds's Team) & 750€ (Jorge Iwanowski's Team).

Werkschutz Der Ausbildungsstand reicht von Unterlegen bis Ebenbüdig (Spieleleiterentscheidung). Vor Ort ist er der Polizeiersatzdienstleister (mit Bergmannsrechten).

Zusatzinfos 1) Allein schon durch die Bergmannsrechte haben sie auf Firmengelände mehr Rechte & weniger Pflichten als die Landespolizei in Helmstedt oder Schöningen. Im Landkreis Helmstedt wird auf Anforderung auch mal Amtshilfe geleistet. 2) Grobe Aufteilung in 4 teilweise sich überschneidende Fraktionen: a) Die Korrupten die kein Problem mit persönlicher Bereicherung haben, b) diejenigen die sich ihren Umfeld & weniger ihrem Job verpflichtet sehen, c) diejenigen die eher dem Klischee des Idioten entsprechen & d) dann gibt es noch die die echt daran glauben das sie ihre Arbeit vernünftig tun müssen.

Daumenschrauben Wenn nötig sind (Spieler x 5) Werkschutzleute wie eine Spezialeinheit ausgebildet.

Der General (Mensch) Echter Name: Frank Weissmann. Waffenhändler aus München. Ist in diesen Abenteuer kein direkter Gegenspieler dafür aber einige seiner Handlanger.

Zusatzinfo 1) Als Dorian Roche vor ein paar Wochen einen seiner Mittelsmänner kontaktierte, konnte er sein Glück kaum fassen. Denn so konnten die von ihm mitfinanzierten (Name) (Terroristen die gegen Drachen speziell Lofwyr kämpfen & Kollateralschaden in Kauf nehmen) quasi unbemerkt im Hinterhof von Saeder Krupp unterbringen & den nächsten Anschlag planen lassen. 2) Für jeden Spieler gibt es einen (Menschlichen) Gegenpart der pro Person & Spieler 2000€ einbringen würde. Tod oder Lebendig.

Staatliche Sicherheitsbehörden

Bundesamt für Innere Sicherheit (BIS) Nachfolger des Bundes Nachrichten Dienst BND) aber mit deutlich mehr Rechten & weniger Pflichten. In der Außenstelle Schöningen ist man auf Fernmelde & Elektronische Aufklärung (engl. SIGINT) in Richtung Osteuropa & Russland spezialisiert (siehe Wikipedia).

Zusatzinfos 1) Vor Ort gibt es vor allen Abhör- sowie Elektronikspezialisten sowie eine der Schutzpolizei ähnlichen Wachmannschaft inkl. einem Magier bzw. Rigger in Bereitschaft 2) Bei Ärger leistet die in Hannover stationierte GSG9 inkl. Kampfmagier & -decker Amtshilfe. (Was aber mind. 1std dauern kann)

Bundeszollverwaltung (Aufgaben siehe Wikipedia). In der Außenstelle Helmstedt-Autobahn überwacht man vor allem stichprobenartig den Binnenverkehr auf dem zuständigen Abschnitt der Bundesstraßen & der Autobahn

Zusatzinfos 1) Vor Ort gibt es vor allen einen der Schutzpolizei ähnlichen Streifendienst inkl. einem Magier bzw. Rigger in Bereitschaft 2) Bei Ärger kommt die in Hannover stationierte Zentrale Unterstützungsgruppe Zoll (eine Art SEK) inkl. Kampfmagier & -decker zu Besuch. (Was aber mind. 1 Stunde dauern kann)

Landespolizei Helmstedt & Schöningen Einfache (in der Regel unterlegende) Schutzpolizisten auch liebevoll (bzw. verächtlich) Dorfsheriffs genannt.

Zusatzinfos 1) Einige ehemalige Nachbarn von Jorge Iwanowski arbeiten in der Verwaltung & vertuschen so einiges. 3) Bei einem Notruf werden zwischen 2 - max. 8 Polizisten losgeschickt. Oder der Werkschutz leistet Amtshilfe 4) Bei Ärger wird die Kompetenz entweder nach Wolfsburg oder Braunschweig abgegeben. Das heißt es kann mind. 1 Std dauern bis Verstärkung da ist. Die erscheint dann aber in großer Zahl.

Daumenschrauben In der Nähe von Schöningen gibt es eine moderne Müllverbrennungsanlage die die Polizei oder der Zoll Tag & Nacht nutzen um z. B. Fälschungen bzw. Drogen zu verbrennen. Bereitschaftspolizisten oder gar Spezialeinheiten sind dann dort zur Bewachung abgestellt & leisten sehr gern Amtshilfe.

Wahrnehmung in Büddenstedt, Offleben & Reinstorf

Astral (5 Erfolge) Gefühlslage der Leute (Du sagst dem Spieleleiter nach was Du Ausschau hältst). Wer ist Magisch oder wer ist vercybert. Genaueres kannst Du aber nicht sehen. Ist die Magie besser oder schlechter als deine bzw. genaue Lage der Cyberware. Genaue Höhe der Magie, Kraftstufe & Essenz. Gute Cyber- oder gar Bioware. Hat die Person richtig gute Bodyware, ist ein Technomancer oder sehr mächtig.

Normal (6 Erfolge) Hier verdienen sich einige heimlich was dazu (Prostitution, Drogen etc.). Werkschutzeinteilung: Motiviert, Idiot, Korrupt oder nur seinen Netz zugehörig. In Büddenstedt hat Dorian Roche viel Einfluß. In Reinstorf & Offleben nur deshalb weil er die Leute feuern kann. Pyrros Quds hat vor allen in Offleben & Jorge Iwanowski hat vor allen in Reinstorf viele (heimliche) Sympathisanten. Anscheinend gibt es auch hier Freiberufler sprich Shadowrunner.

Dorfbeschreibung Büddenstedt

Hauptsitz der (Tochterfirma). Gute Infrastruktur. Hat 1500 Einwohner. Hier rekrutierte Dorian Roche die Leute für sein Spezialprojekt (Das Versteck der (Name) & die Aerosolbombenfabrik fertigstellen).

Zusatzinfos 1) Versteck & Fabrik sind fertig. 2) 3 Aerosolbomben werden zum Ende des Abenteuers fertig sein. 3) Dorian Roche hat hier den größten Einfluß denn einige Posten hat er mit Günstlingen besetzt.

1. Werkschutzstation (dient auch als Polizeiwache für Büddenstedt, Offleben & Reinsdorf) 2 bzw. nach Pyrros Quds Verhaftung 4 (Unterlegene) Werkschutzleute sind ständig vor Ort. Sheriffbüro wie aus einem Actionfilm.

2. Kleines Einkaufszentrum & ein Handwerker Hotel Typische Amerikanische Kleinstadt Shoppingmall. Ted Zaky parkt auf dem Kundenparkplatz. Hier wohnt ein Teil der Arbeiter auf Montage bzw Freiberufler.

Zusatzinfos 1) Ted Zaky hat knapp 20% der Angestellten (Mit 1W6 eine 1 würfeln) bestochen. 2) Was die Leute wissen oder preisgeben ist Situationsbedingt. 3) Evtl. sind einige Gäste in Wirklichkeit Runner.

3. Rathaus & die Dorfkneipe Kartoffelstube Hier ist auch die örtliche freiwillige Feuerwehr untergebracht.

Die Kartoffelstube ist eine typische jahrzehntealte Dorfkneipe. Teilweise bestand sie nur als Feuerwehr Stammtisch. Die (inoffizielle) Spezialität ist selbstgebrannter Kartoffelschnaps (aus Wassergläsern).

Zusatzinfo 1) Wenn ihr akzeptiert bzw. was wichtiges herausfinden wollt müßt ihr diesen mit den Stammgästen zusammen trinken. Diese schaffen jeder 5 Gläser. Pro Erfolg auf Konsti schafft ihr ein 1 Glas.

2) Wer weniger schafft kippt betrunken um & wacht am nächsten Morgen in einem Nebenraum wieder auf. 3) Siggie versucht erfolglos das Trinkspiel zu verhindern. 4) Die anderen Gäste schließen Wetten auf euch ab. 5) Ted Zaky hat etwa 1/3 der Rathausangestellten (Mit 1W6 eine 1 oder 2 würfeln) bestochen.

4. Lagerhäuser (Ausrüstungs & Verbrauchsmaterial) Entweder ist Material zur Herstellung von Bomben enthalten oder die Lager wurden vor kurzen fast vollständig leer geräumt. => Gefälschte Inventarlisten

5. Hauptverwaltung & Wohnung von Dorian Roche Er ist meistens in seiner Wohnung & macht Homeoffice.

Zusatzinfos 1) 2 der Angestellten unterhalten sich wenn sie die Spieler nicht bemerken (Vergleichende Probe) darüber das Cara Lessniak bei Leipzig von Jorge Iwanowski entführt wurde & es eine Nachrichtensperre gibt. 2) Wie sie sich darüber & über anderes unterhalten ist Situationsbedingt.

6. Werkschutzkaserne mit Fahrzeughalle & Zeughaus Man erkennt das der Werkschutz nach & nach zu einer Bereitschaftspolizeiähnlichen Einheit umgebaut wird. Hier sind auch die Bergbauingenueure (Steiger) sowie der Bereitschaftsdecker bzw. -magier untergebracht.

Zusatzinfo 1 Fahrzeug (Limousine) des Fahrzeugpools zeigt Spuren von Fahrten in unwegsames Gelände (Tagebau). Laut Fahrtenbuch wurden er bis gestern von der Werkschutzstation Reinstorf genutzt.

7. Schule, Kindergarten & Sportmöglichkeiten Hier sind sogar Metamenschen angestellt (Schnellausbildung).

Zusatzinfo Angehörige von Werkschutzleuten & Ingenieuren unterhalten sich über das Spezialprojekt.

Fortsetzung Dorfbeschreibung Büddenstedt

8. Eigentums- & Wohnhäuser der Dorfbewohner Hier wohnen unter anderen 2 der Stammgäste (Wer ist zweit-rangig). Einige Einwohner verdienen sich durch Frühstückspensionen in ihren Häusern was dazu.

Dorfbeschreibung Offleben

Braunkohletagebau, Brikettfabrik & Schwelwerk. Hat 800 Einwohner & die meisten arbeiten hier vor Ort.

Zusatzinfos 1) Dorian Roche hat hier nur deshalb was zu sagen weil er die Macht hat Leute zu feuern. Viele haben nämlich noch in Erinnerung das hier komischerweise 2 Tage nach der Gründung von (Tochterfirma) die Braunkohle quasi über Nacht nach oben gedrückt wurde (Magie?). Man fängt aber an, das als gegeben zu akzeptieren. 2) Etwa 70 Einwohner (Verwandschaft & Nachbarn, mit 2W6 eine 2 würfeln) sind (heimlich) auf Pyrros Quds Seite. Viele arbeiten hier vor Ort. Einige Nachbarn sind beim Werkschutz.

1. Lokale Firmenverwaltung & Räume für die Bergleute Vor Ort sind immer (2W6+3) Personen anwesend.

Zusatzinfo Im Computer steht was zu Siggis Unfall: Er wollte einen Bohrer bedienen obwohl er betrunken war. Zuerst wollte Dorian ihn feuern, nach einem Gespräch mit Erik Fedder war davon keine Rede mehr.

2. Werkschutzstation Bereich Offleben 1 Schichtleiter ist ständig vor Ort & koordiniert pro Schicht etwa 15 Werkschutzleute um die einzelnen Bereiche abzusichern.

Zusatzinfos 1) Die 3 Fahrzeuge vor der Station zeigen Spuren von Fahrten in unwegsames Gelände (Tagebau). Laut Fahrtenbuch wurden sie bis gestern an die Werkschutzstation Reinstorf ausgeliehen. 2) Etwa 1/3 der Werkschutzleute (Mit 1W6 eine 1 oder 2 würfeln) ist auf Pyrros Quds Seite.

3. Krankenhaus Gut ausgerüstete Klinik mit 20 Betten speziell für Bergbau- & Chemieunfälle. Hier ist auch der Firmeneigene Betriebsarzt bzw. Bodyshop untergebracht. Vor Ort sind (2W6+3) Personen.

Zusatzinfos 1) Auf Weisung von Dorian Roche hat der Werkschutz vor 2 Wochen Teile der Ausstattung weg-schaffen lassen & Katrin muß als Teil des Deals für 2 Jahre unbezahlte Überstunden leisten.

4. Lagerhäuser (für Brikettfabrik, Berg- & Schwelwerk) Entweder ist Material zur Herstellung von Bomben enthalten oder die Lager wurden vor kurzen fast vollständig leer geräumt. => Gefälschte Inventarlisten

5. Künstlich angelegter Park & ein See aus Grubenwasser. Der Ort dient den Dörflern zum entspannen. Anwesen sind (1W6+1) Personen. (Tagsüber Leute von außerhalb & Nachts Jugendliche aus der Region).

6. Eigentums- & Wohnhäuser der Dorfbewohner Hier wohnen unter anderen 2 von den Stammgästen (Wer ist zweit-rangig) sowie Pyrros Quds soziales Netzwerk. Einige Einwohner haben Frühstückspensionen.

7. Brikettfabrik & Schwelwerk Hier wird die geförderte Braunkohle veredelt. Die hier anwesenden Leute müssen für ihr Geld arbeiten. Deshalb sollten die Spieler mit gesunden Menschenverstand agieren.

8. Freizeiteinrichtungen für die Dorfbewohner Tagsüber sind überwiegend Dorfbewohner & Nachts überwiegend Arbeiter auf Montage anwesend. (1W6 + 1 Personen)

9. Oberfächennahe Förderung von Braunkohle Die hier anwesenden Leute müssen für ihr Geld arbeiten. Deshalb sollten die Spieler mit gesunden Menschenverstand agieren.

Dorfbeschreibung Reinstorf

Braunkohletagebau, Brikettfabrik & Schwelwerk werden in kürze erschlossen. Hat 200 Einwohner

Zusatzinfos 1) Obwohl Jorge Iwanowski ein Krimineller ist hat er etwa 70 Unterstützer (Verwandte & Nachbarn, mit 1W6 eine 1 oder 2 würfeln). 2) Dorian Roche hat hier nur deshalb was zusagen weil er die Macht hat Leute zu feuern. 3) Hier arbeiten etwa 200 Handwerker & Bauarbeiter auf Montage.

Fortsetzung Dorfbeschreibung Reinstorf

1. Lokale Firmenverwaltung sowie Sozialräume für die Arbeiter auf Montage Vor Ort sind (2W6+3) Personen anwesend.

Zusatzinfo 2 Leute (Egal ob Verwaltung oder Bergmann) unterhalten sich (Situationsbedingt).

2. Brikettfabrik & Schwelwerk, im Moment im Aufbau Hier wird die geförderte Braunkohle veredelt sobald alles fertig ist. Die hier anwesenden Leute müssen für ihr Geld arbeiten. Deshalb sollten die Spieler mit gesunden Menschenverstand agieren.

3. Werkschutzstation Bereich Reinsdorf & Hohnsleben 1 Schichtleiter ist ständig vor Ort & koordiniert pro Schicht etwa 15 Werkschutzleute.

Zusatzinfos 1) Die 3 Fahrzeuge vor der Station zeigen Spuren von Fahrten in unwegsames Gelände (Tagebau). Dadurch das von hier die Patrouillen nach Hohnsleben & in die noch nicht erschlossenen Tagebaue starten ist das nicht weiter verwunderlich. 2) Laut Fahrtenbuch führen seit 3 Wochen bis vorgestern immer die selben 10 Werkschutzleute in den Tagebauen Streife. 3) Das sind dieselben die auch die ausgeliehenen Fahrzeuge gefahren haben. 4) Teilweise auch nach Dienstschluß. Jeweils 4 blieben immer über Nacht weg.

4. Lagerhäuser (Ausrüstungs & Verbrauchsmaterial) Entweder ist Material zur Herstellung von Bomben enthalten oder die Lager wurden vor kurzen fast vollständig leer geräumt. => Gefälschte Inventarlisten

5. Eigentums- & Wohnhäuser der Dorfbewohner Hier wohnen unter anderen 2 von den Stammgästen (Wer ist zweitrangig) sowie die Verwandtschaft von Jorge Iwanowski. Einige Einwohner haben Frühstückspensionen in ihren Eigentumswohnungen eingerichtet & beherbergen sowohl die meisten Arbeiter auf Montage als auch einige der auswärtigen Shadowrunnerteams.

Dorfbeschreibung Hohnsleben

Auf Anweisung (Firmenname) liegt das Dorf zur Zeit brach & die Gebäude verfallen. Wann das Dorf erschlossen wird ist ungewiß. Um zu verhindern das jemand die Situation ausnutzt fährt eine Werkschutzpatrouille regelmäßig Streife. Außerdem hat man zugelassen das sich ein Rudel Grubendachse mit (Anzahl Spieler) ausgewachsenen Tieren hier ansiedelt.

Zusatzinfos 1) Pyrrus Quds & Jorge Iwanowski haben hier ihr ein, noch aus der gemeinsamen Kindheit bestehendes & seitdem nicht mehr genutztes Versteck eingerichtet. Die enthaltenen Gegenstände (Spielzeug, Technik etc. würde pro Spieler 500€ einbringen). 2) Das Versteck wird als Ausgleich gefunden. Kurz bevor die Grubendachse angreifen.

Grubendachs | K 4 ÜS 4 G 5 R 5 S 3 W 3 L 2 I 3 C 2 Edge 3 Essenz 5 Magie 3 Körperliches Limit 5 Geistiges Limit 4

Soziales Limit 4 **Gehen/Laufen/Sprinten** 10/20/+4m **Panzerung** 0 **Schadenswiderstand** 4 **Ini** 14

Beschreibung Erwachte ursprünglich aus der SOX kommende Version des normalen Dachs, (Vor allem Nachtaktiver) Agressiver Allesfresser der gerne im Rudel jagd, Länge 1.7m, Breite 0.6m, Masse 40-50kg,

Fertigkeitenpool Akrobatik 10, Schleichen 10, Waffenloser Kampf 10, Wahrnehmung 10

Kräfte Geruchssinn (Wahrnehmung +2 auf Riechen), Immunität gegen Toxine (Toxine bis doppelte Essenz also Wert 10 verursachen keinen Schaden, darüber wird der Wert 10 zum Schadenswiderstand gezählt & das Tier hat mind. Essenz also 5 Erfolge), Krallen/Bisse als Waffe (Waffenloser Kampf, Reichweite 0, Schaden 4K, DK 0), Natürliche Restlichtverstärkung (Teil- & Schwache Beleuchtung gelten als gute Beleuchtung, Kein Abzug), Unfall (Vergleichende Probe zwischen Reaktion + Intuition des Ziels & 6 (Willenskraft + Magie des Tieres, für jeden Nettoerfolg bekommt das Ziel einen Patzer), Verschleierung (Wahrnehmung minus 3 (Magieattribut des Dachs) um eins der Tiere zu entdecken).

Zusatzinfo ein Konzern (Nach Wahl der Spieler) bietet zur Zeit pro Tier 2000€ (Tot) oder 4000€ (Lebendig).

Verlauf des Abenteuers

Vor der Ankunft in der Region

1. Zuerst fragen ob die Spieler noch Ausrüstung kaufen und/oder Karma ausgeben wollen.
2. Selbstgemachte Karte der Region herausgeben.

Die Spieler wollen sich in der Region umsehen

1. Die Selbstgemachten Karten von Büddenstedt, Offleben & Reinstorf herausgeben. Ggf. mit Zusatzinfos.

Pyrros Quds Gefangennahme

1. Wie die Spieler genau agieren bleibt ihnen selbst überlassen (Am Ende finden sie ihn trotzdem).
2. **Wichtig** Pyrros Quds soziales Umfeld bekommt durch den Buschfunk genau mit wie er behandelt wurde.

In der Werkschutzstation Büddenstedt

1. Die Werkschutzstation entspricht dem Klischee eines Amerikanischen Sheriff Büro im Film (Gittertür, Sichtbarer Waffenschrank sowie den 2 (Unterlegenen) Werkschutzleuten die wie Deputys aussehen.
2. Diese vermitteln den Eindruck Idiot mit Bierbauch (denn Aussehen & Verhalten entspricht genau dem Bild wie man sich einen Amerikanischen Deputy vorstellt, inkl. der Verspiegelten Sonnenbrille).
3. Während die Spieler Pyrros Quds in eine der Zellen verfrachten informieren die beiden Werkschutzleute zuerst Erik Fedder & dann Dorian Roche.
4. Erik Fedder meldet sich per Gruppenanruf: Das Geld für Pyrros Quds überweist er sofort. Anschließend sagt er das ihn die restlichen Teammitglieder nicht mehr interessieren. Wenn die Spieler diese immer noch fangen wollen ist das ihre Sache. Dann ist das Thema für ihn erledigt & er legt auf.
5. Einer der 2 Werkschutzleute meint zu dem anderen das Pyrros Quds in etwa 1 bis 3 Stunden von einer Streifenwagenbesatzung aus Helmstedt abgeholt wird. Gleich kommen 2 der neuen (ranghöheren & noch motivierten) Kollegen als zusätzliche Wache vorbei.
6. Der andere sagt das euch Dorian Roche wegen einem Job in seiner Wohnung sprechen möchte.

In Dorian Roche's (Dienst) Wohnung

1. *"Guten Tag. Mein Name ist Dorian Roche & ich bin der Geschäftsführer von (Tochterfirma). Ich hörte das sie vor Ort einen gesuchten Verbrecher gefangen nehmen konnten. Meinen Glückwunsch. Wenn sie wollen hätte ich auch gleich wieder Arbeit für sie. Ein Berufsverbrecher namens Jorge Iwanowski wurde vor wenigen Minuten hier in der Region von einem meiner Zuträger gesichtet. Sein (Spieleranzahl) Personen Team ist wahrscheinlich ebenfalls hier. Pro Person ist eine Belohnung in Höhe von (Spieler x 750)€ ausgesetzt. Tod oder Lebendig."*
2. *"Das sie hier vor Ort sind ist für mich ein glücklicher Zufall. Denn meine Werkschutzleute sind für solche Suchaktionen zwar theoretisch ausgebildet, ich habe aber nicht genug Personal das ich dafür abstellen kann."*
3. *"Sie fragen sich jetzt sicher warum ich nicht die Staatlichen Behörden informiere? Ganz einfach: Wenn mein Zuträger sich geirrt hat, erleide ich einen sozialen Gesichtverlust der sich auf meine zukünftigen Bonuszahlungen auswirken kann. Irrt er sich aber nicht möchte ich das Thema diskret erledigt haben denn in etwa 12std erwarte ich einige meiner Vorgesetzten zu Besuch."*
4. *"Soweit so gut, kommen wir nun zu ihrem Honorar. A) Ich bin bereit ihnen sofort 1000€ in Bar oder in Ausrüstung zu geben. Sollte es so sein das keiner der Verbrecher hier in der Region ist zahle ich aber auch nicht mehr. B) Wenn diese Leute aber hier in der Region sind erhöhe ich die Belohnung auf 1000€ pro Person & Spieler & sehe auch darüber hinweg wenn sie z. B. deren Ausrüstung unterschlagen oder sie mehr tot als lebendig abliefern. Mehr Geld ist nicht drin. Sollten sie ablehnen ist das ihr gutes recht. Ich werde dann einfach einige der Runner rekrutieren die sich laut meinen Informanten in Büddenstedt, Offleben oder Reinstorf aufhalten sollen."*
5. *"Jetzt zu meinen Bedingungen: **Erstens** Ich erwarte das sie den Auftrag innerhalb von 10std erledigen. **Zweitens** Jorge Iwanowski & sein Team bzw. die Überreste werden nur hier in Büddenstedt in der Werkschutzstation abgeliefert. **Und Drittens** Sie handeln innerhalb der geltenden (Kopfgeldjäger) Bestimmungen bzw. Gesetze."*

Fortsetzung

Die Spieler wollen sich jetzt genauer in der Region umsehen

1. Die Zusatzinformationen gezielt herausgeben bzw. ggf auch mal improvisieren.

Die Spieler kommen dahinter weshalb sie nur 10std Zeit haben (Von Gerrit Lessniak angeordnete 12 Stündige Funkstille weil seine Tochter Cara entführt wurde. Jorge Iwanowski ist in der Region & sie sollen ihn aufspüren)

1. Dorian Roche zahlt etwas Schweigegeld macht aber klar das es nicht mehr gibt.
2. Wenn sie zu gierig werden versucht er zu kontern (Gefälschte Identitäten werden evtl. entdeckt).

Sie rücken Ted Zaky Diletantisch auf die Pelle und/oder kommen dahinter was das Spezialprojekt ist (In Geheimen unterstützt er gegen Geld den General & eine von ihm finanzierte Terrorgruppe namens Kreuzritter)

1. Dorian Roche zahlt Schweigegeld (ggf. laut Tabelle), macht aber auch klar das es nicht mehr gibt.
2. Wenn das nicht fruchtet gibt er entweder Jorge Iwanowski oder den Kreuzrittern einen anonymen Tipp

Normale Wahrnehmung (3 Erfolge) Verstecke der Gegner

Alte Tagebau- oder Prepper Hütte. Gut Instandgesetzt. Ebenbürtige Gegner.

Was sind die Kreuzritter wert?

* Pro Person & Spieler 2000€. Tot oder Lebendig. Ebenbürtige oder sogar Überlegende Gegner.

Ende des Abenteuers

- 1) Die Spieler müssen sich letztendlich zwischen Geld und Gewissen entscheiden. Was aber letztendlich passiert ist Situationsbedingt (Offenes Ende).
- 2) Da es ein in sich abgeschlossendes Abenteuer ist, hat auch am Ende einen Groll auf die Spieler.

Alternativer Verlauf des Abenteuers (Die Spieler haben Erik Fedders oder Dorian Roche's Auftrag ausgeschlagen)

Ein Auftraggeber von Saeder Krupp's Sicherheitsabteilung (VW oder Siemens) wird auf sie aufmerksam & hat folgende Jobangebote:

- 1. Auftrag** Sie sollen soviel wie möglich herausfinden & es dann dem Auftraggeber mitteilen. **Belohnung & Kontakte** Das selbe wie bei Erik Fedder's Jobangebot, nur das die Lizenz beinhaltet weitaus weniger Ausrüstung benutzen/besitzen zu dürfen. (Sie sind Detektive keine Kopfgeldjäger). **Weniger Karma** oder
- 2. Auftrag** Sie sollen in Hohnsleben die Grubendachse jagen & möglichst lebend einfangen **Belohnung** siehe Beschreibung der Grubendachse **Weniger Karma**

Was sind die Informationen, die 3 fertigen Aerosolbomben & das restliche Material wert

- > **Der General** bietet jedem 100000€, Loyalität aller Connections -2 & Schlechter Ruf +2
- > **Dorian Roche** bietet jedem 50000€, Loyalität aller Connections -1 & Schlechter Ruf +1
- > **Andere Interessenten** bieten jedem 25000€. Loyalität einer Connection -1 & Schlechter Ruf +1
- > **Saeder Krupp** verhandelt mit den Spielern über ihre Belohnung. Situationsbedingt
- > **Alles Unbrauchbar machen & dann damit angeben** Loyalität (fast) aller Connections +2 & Guter Ruf +2

Karmapunkte

- 1 für das Abenteuer
- 2 Die Spieler haben das in ihren Augen richtige getan bzw. 1 wenn es aus dem Ruder läuft
- 2 Die Spieler haben auf ihr Gewissen gehört bzw. 1 wenn es aus dem Ruder läuft
- 1 Die Region wurde NICHT in Schutt & Asche gelegt.
- 1 Die Spieler haben als Team gehandelt.
- > Zusätzliche Belohnungen werden Spontan entschieden